

Fiche : Utiliser Le logiciel de pointage Avimeca

1. Ouverture du logiciel Avimeca

- Double-cliquer sur l'icône *Avimeca*



- Cliquer sur l'icône ci-dessous pour ouvrir le clip vidéo précédemment enregistré :

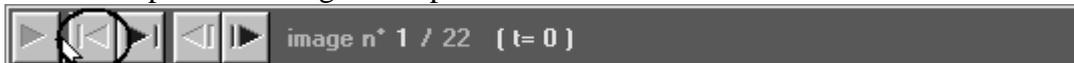


- Il apparaît une fenêtre nommée *Ouverture d'un clip vidéo*. Sélectionner le fichier et valider.
- Pour jouer le clip, cliquer sur l'icône ci-dessous (en bas de la fenêtre principale) :



2. Fixer l'origine des dates

- Revenir à la première image du clip



- Sélectionner la partie du clip à partir de laquelle l'objet commence à chuter et ce en faisant défiler les images une par une :



- Relever le numéro de l'image. On prendra comme origine des dates l'instant correspondant à cette image. Pour cela faire défiler les images de façon à ce que la date 0,0 s soit au niveau de la première mesure :

1,268		
1,335		
1,401		

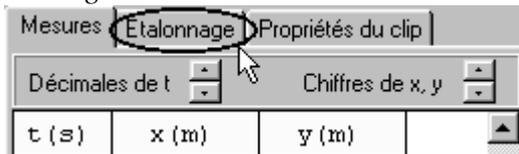
Origine des dates (t = 0) : image n°

on obtient :

0,000		
0,067		
0,133		
0,200		
0,267		
0,334		

3. Etalonner l'image

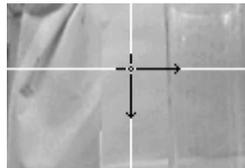
- Cliquer sur l'onglet *Etalonnage* :



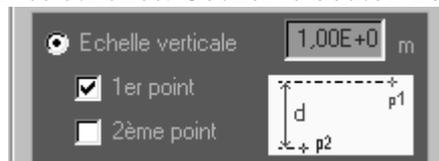
- Cocher le bouton *Origine et sens* pour définir un repère :



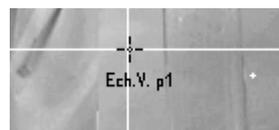
- Placer le repère sur l'image :



- Il faut maintenant préciser les échelles. Cocher le bouton *Echelle verticale* :



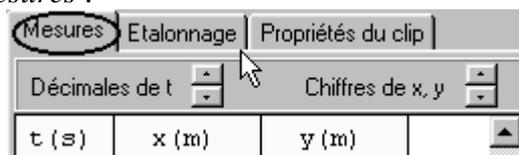
- Placer sur l'image le 1^{er} point :



- Cocher la case 2^{ème} point et placer le deuxième point sur l'image.
- Entrer la distance entre les deux points (en mètres) dans le champ approprié.

4. Mesures

- Cliquer sur l'onglet *Mesures* :



- Placer le pointeur de la souris et relever la position de l'objet en cliquant sur le bouton gauche de la souris :



5. Exporter les données vers Synchronie

- Cliquer sur l'icône presse-papier :



- Il apparaît une fenêtre intitulée *Tableau de mesures >>> Presse papier*. Cliquer sur *OK*.
- Quitter le logiciel Avimeca.